Lernjournal — *Ökosystem See*

BIOLOGIE KL. 9

NAME ..... DATUM .....

Entdecken

1) Suche dir in jeder Zone *drei* Lebewesen (Tiere und/oder Pflanzen) aus, die du jeweils am interessantesten findest, und trage deren Namen in der Tabelle ein.

2) Notiere daneben, welche Nahrung oder Nährstoffe es zum Überleben braucht und welche Funktion es im Ökosystem hat (z.B. *von welchem Lebewesen wird es gefressen?*).

Bruchwaldzone

Lebewesen	Nahrung / Nährstoffe	Funktion im Ökosystem

Uferzone

Lebewesen	Nahrung / Nährstoffe	Funktion im Ökosystem

Tiefenzone

Lebewesen	Nahrung / Nährstoffe	Funktion im Ökosystem

Verknüpfen

1) Produzenten, Konsumenten, Destruenten: Nenne zu jeder Kategorie der folgenden *Nahrungskette* ein Lebewesen als Beispiel.

Produzent – .....

Konsument 1. Grades – .....

Konsument 2. Grades – .....

Konsument 3. Grades – .....

Destruent – .....

---

2) *Sonnenlicht* und *Nährstoffe* haben Auswirkungen auf den See. Erstelle dir mit Hilfe von Pfeilen eine Übersicht, die deren Einfluss auf biotische und abiotische Faktoren abbildet (zu berücksichtigende Faktoren: *Temperatur*, *Sauerstoff*, *Unterwasserlicht*, *Trübung*, *pH-Wert*, *Nährstoffe*, *Algen*, *Wasserpflanzen*, *Bakterien*, *Fische*).

Zeichenfläche

„Lernjournal Ökosystem See“, PlayInsight Studios GmbH, Version 1.0, Stand 03.11.2026. Lizenz: CC BY 4.0, creativecommons.org/licenses/by/4.0/deed.de. Bearbeitbare Quelle: lab.playinsightstudios.com/oer/oekosystem-see. Das Spiel selbst ist von der Lizenz nicht umfasst.